

Ergänze die fehlenden Zahlen!

1	2	3				7			
				15				19	
		23					28		
									40
	42				46				
			54						
									70
				75					
							88		
91								99	

Rechnen
im
Hunderterfeld

bearbeitet von:

Vorgänger und Nachfolger

	67	
--	----	--

	11	
--	----	--

	24	
--	----	--

	32	
--	----	--

	12	
--	----	--

	56	
--	----	--

	98	
--	----	--

60		
----	--	--

	77	
--	----	--

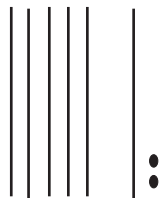
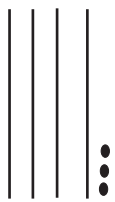
		100
--	--	-----

Welche Zahlen haben sich versteckt?

1	2	3		5	6	7	8	9	10
	12	13	14	15	16	17		19	
21	22			25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38		40
	42	43	44	45	46	47	48	49	
51		53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	
		73	74	75		77	78	79	80
81	82		84	85	86	87	88	89	
91		93		95		97	98	99	

Geheimschrift

Welche Zahl ist gemeint?



Zeichne in Geheimschrift:

25, 33, 47, 69

Trage die Zahlen aus der rechten
Tabelle in das Hunderterfeld ein!

5	6
14	17
23	28
32	39
41	50
52	59
63	68
74	77
85	86
94	97

2

Male
die Felder der
Zehnerzahlen
bunt aus.
Trage die
restlichen
Zahlen ein!

13

Vervollständige die Ausschnitte aus dem Hunderterfeld!

3

Folge den Pfeilen,
 wo kommst du an?

30 ↓ ← ← ↓ →

83 ↓ → → → ↑ ←
 ← ↓ →

100 ↑ ↑ ↑ ↑ ← ←

↑ → ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓

1 → → → ↓ ↓ ← ← ↓ ↓ →

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

14

Vervollständige die Ausschnitte aus dem Hunderterfeld!

4

Hier wurde ein Stück aus dem Hunderterfeld entfernt. Welche Zahlenfelder fehlen?

15

Male die folgenden Felder rot aus:

1, 11, 21, 31, 41, 51, 61, 71,
 81, 91, 8, 18, 28, 38, 48, 58,
 68, 78, 88, 98

Male die folgenden Felder blau aus:

2, 12, 22, 32, 42, 52, 62, 72,
 82, 92, 9, 19, 29, 39, 49, 59,
 69, 79, 89, 99

Male die folgenden Felder gelb aus:

3, 13, 23, 33, 43, 53, 63, 73,
 83, 93, 10, 20, 30, 40, 50, 60,
 70, 80, 90, 100

Male die folgenden Felder grün aus:

4, 14, 24, 34, 44, 54, 64, 74,
 84, 94

Lasse die folgenden Felder weiß:

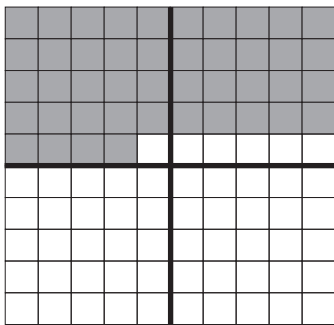
5, 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75,
 85, 95

Male die folgenden Felder braun aus: 6, 16, 26, 36, 46, 56, 66, 76, 86, 96

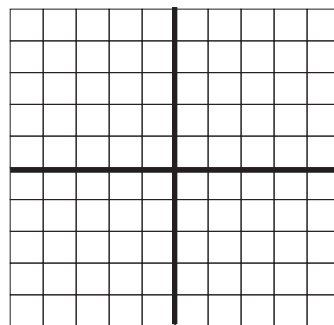
Male die folgenden Felder schwarz aus: 7, 17, 27, 37, 47, 57, 67, 77, 87, 97

5

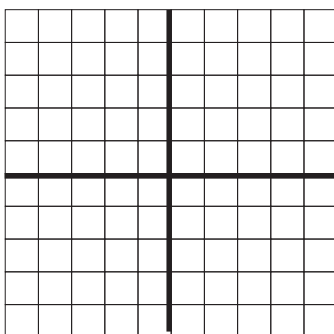
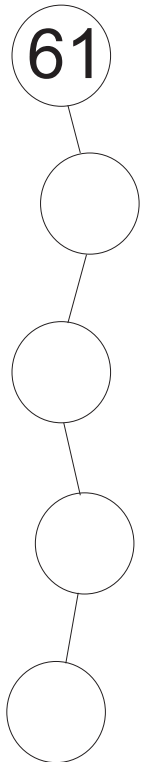
Beispiel



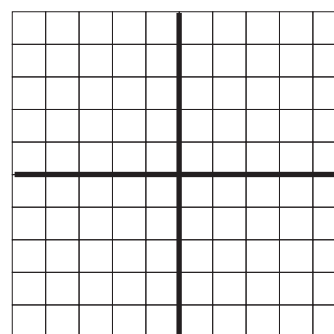
44



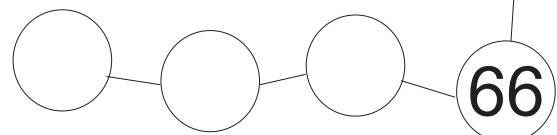
39



55



81



Male aus wie im Beispiel!

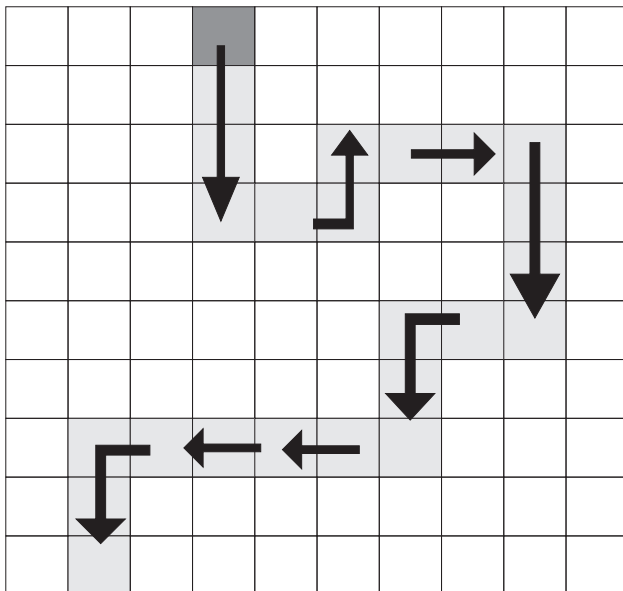
16

Male die
 folgenden Felder
 bunt aus:

1, 12, 23, 34, 35, 36,
 37, 44, 45, 46, 47,
 54, 55, 56, 57,
 64, 65, 66, 67,
 78, 89, 100

Wandern im Hunderterfeld

Beginne mit dem dunkelgrauen
 Kästchen und schreibe die
 Zahlen der Reihe nach auf!

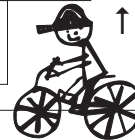


Leonhards Weg über das Hunderterfeld

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Leonhard startet auf der 100.
Die Pfeile weisen dir den Weg.
Wo beendet Leonhard seinen Weg? Male das Kästchen rot aus.
Ein Pfeil steht immer für ein Kästchen in die entsprechende Richtung!

START
←←←
↑↑
→
↑
←←←←←←←
↑↑
→→→→→
↑↑
←
↑
→→→→→
↑

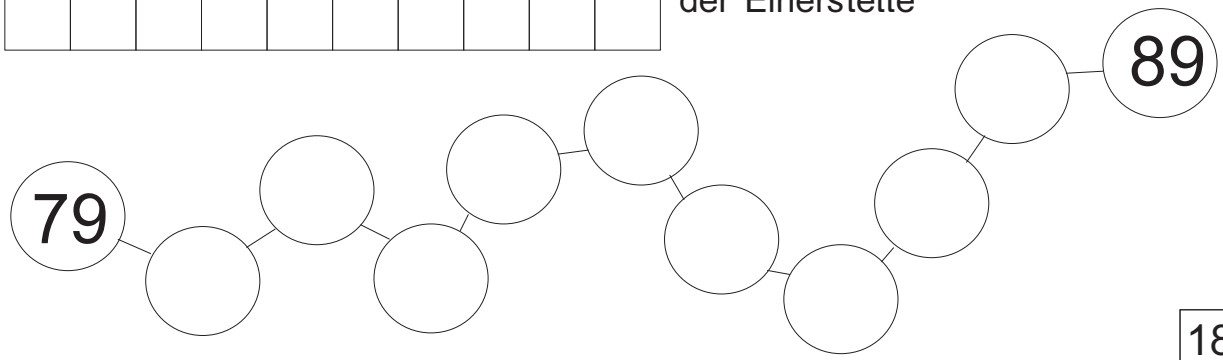


Male rot an:
die größte Zahl mit einer 3 an der Einerstelle

Male blau an:
die größte Zahl mit einer 3 an der Zehnerstelle

Male grün an:
die Zahl mit einer 3 an der Einer- und einer 3 an der Zehnerstelle

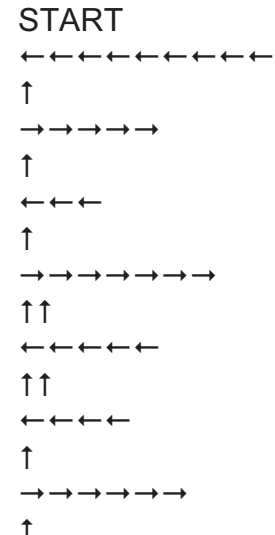
Male braun an:
alle Zahlen mit einer 3 an der Einerstelle



Der Igel spaziert über das Hunderterfeld

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

Der Igel startet auf der 100.
 Die Pfeile weisen dir den Weg.
 Wo beendet der Igel seinen Weg? Male das Kästchen blau aus.
 Ein Pfeil steht immer für ein Kästchen in die entsprechende Richtung!



■									
	■								
		■							
			■						
				■					
					■				
						■			
							■		
								■	

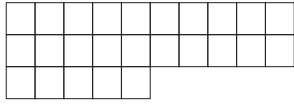
Trage die Zahlen der markierten Felder unten in die Tabelle ein.
 Wie verändern sich die Zahlen?

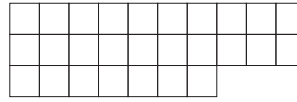
Schreibe auf, was du entdeckt hast!

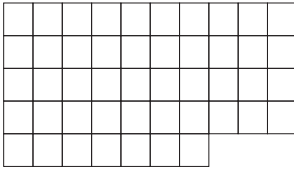
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

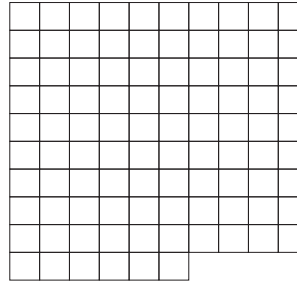
Welche Zahl ist es?

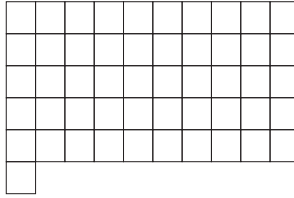
Trage die gesuchte Zahl in das Kästchen daneben ein!

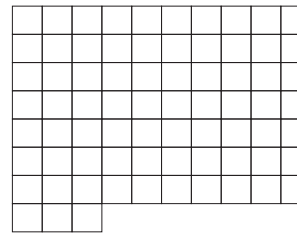


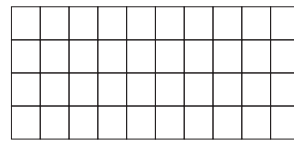


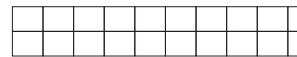










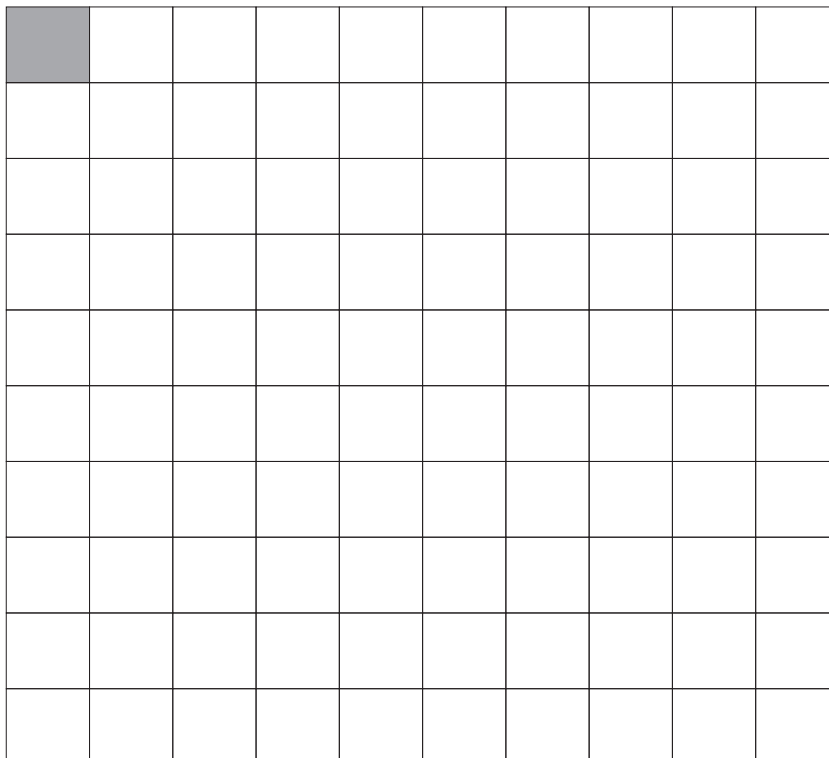




Paul der Frosch

hüpft immer zwei Kästchen nach unten und zwei nach rechts, dann wieder zwei nach unten, zwei nach rechts...

Male seinen Weg über das Hunderterfeld bunt aus!



Über welche Zahlen hüpft Paul?

A									
				B				C	
	D								
					E				
									F
	G					H			
			I						
						J			
	K	L							
				M				N	O

A	<input type="checkbox"/>	B	<input type="checkbox"/>
C	<input type="checkbox"/>	D	<input type="checkbox"/>
E	<input type="checkbox"/>	F	<input type="checkbox"/>
G	<input type="checkbox"/>	H	<input type="checkbox"/>
I	<input type="checkbox"/>	J	<input type="checkbox"/>
K	<input type="checkbox"/>	L	<input type="checkbox"/>
M	<input type="checkbox"/>	N	<input type="checkbox"/>
O	<input type="checkbox"/>		

Buchstaben statt Zahlen

Male ein Muster in das leere Hunderterfeld und schreibe auf, welche Zahlenfelder du ausgemalt hast:

