

Lesespiel 2

www.zaubereinmaleins.de

Hinweise zum Lesespiel:

Die Karten ausdrucken, eventuell laminieren und anschließend ausschneiden.

Die Karten werden an die Teilnehmer der Lerngruppe verteilt.

Je nach Gruppengröße erhalten die Teilnehmer eine oder mehrere Karten.

Die Texte auf den Karten müssen sehr genau gelesen werden.

Auf ein Startzeichen hin beginnt das Spiel. Die angegebenen Aufträge müssen in der richtigen Reihenfolge ausgeführt werden.

Du fängst an!

Klatsche zweimal in die Hände und rufe:
"Anfangen! Anfangen!"

Jemand hat
"Anfangen!" gerufen.

Steh auf und drehe dich dreimal um dich selbst.

Jemand hat sich dreimal um sich selbst gedreht!

Hüpfte auf einem Bein zur Tür und zurück zu deinem Platz.

Ein Kind ist auf einem Bein zur Tür gehüpft.

Schleiche laut fauchend wie ein Tiger durch die Klasse und setze dich dann wieder auf deinen Platz.

Ein fauchender Tiger ist durch die Klasse geschlichen.

Quake zehnmal ganz laut wie ein Frosch.

Du hast gehört, wie jemand gequakt hat.

Gehe zu dem Kind, das gequakt hat und frage, ob es der Froschkönig ist?

Jemand hat nach dem Froschkönig gefragt.

Mache zehn Kniebeugen.

Ein Kind hat zehn Kniebeugen gemacht.

Rufe laut:

"BRAVO!!!" und klatsche mehrmals in die Hände.

Jemand hat "Bravo!" gerufen und applaudiert.

Stelle dich auf deinen Stuhl und zähle laut bis 15!

Ein Kind hat laut bis 15 gezählt.

Gehe wie ein Roboter durch die Klasse.

Ein "Roboter" geht durch die Klasse.

Führe ihn an den Schultern zu seinem Platz zurück.

Ein "Roboter" wurde an seinen Platz zurück geführt.

Wiehere mehrmals laut wie ein Pferd.

Ein Pferd hat laut gewiehert.

Grunze wie ein Schwein. Grunze sehr sehr laut.

Ein Schwein hat laut gegrunzt. Stehe auf und rufe:

"Alles Schweine hier oder was?"

Jemand hat laut gefragt:
"Alles Schweine hier
oder was?"

Schüttle den Kopf und
jammere.

Ein Kind schüttelt
den Kopf und
jammert.

Schreib an die Tafel:

ALLES WIRD GUT!

An der Tafel steht:

ALLES WIRD GUT

Setze dich auf deinen
Tisch.

Ein Kind sitzt auf
dem Tisch.

Stampfe zehnmal mit
den Füßen fest auf den
Boden.

Es wurde mit Füßen
auf den Boden
gestampft.

Schreie laut um Hilfe.

Jemand schreit
laut um Hilfe.

Eile zu dem Kind,
streiche ihm über das
Haar und sage:
"Der Notarzt kommt
schon!"

Jemand erklärte, der
Notarzt käme schon.

Singe ein kurzes Lied.

Es wurde ein kurzes
Lied gesungen.

Lache laut und lange.

Jemand lacht
gerade.

Stelle dich vor die
Klasse und lege
den Finger vor den
Mund.

Jemand steht
vor der Klasse und hält
den Finger auf seinen
Mund.

Hüpfe wie ein Känguru
durch die Klasse.

Ein Kind hüpft
wie ein Känguru
durch die Klasse.

Rufe laut:
"Setz dich wieder hin!"

Jemand hat "Setz
dich wieder hin!"
gerufen.

Schreibe an die Tafel:

ENDE